COMUNITÀ DZOGCHEN
INTERNAZIONALE
MERIGAR

Presentazione applicazione

EVOLVE

PALZOM FILMS

VERGANI&GASCO

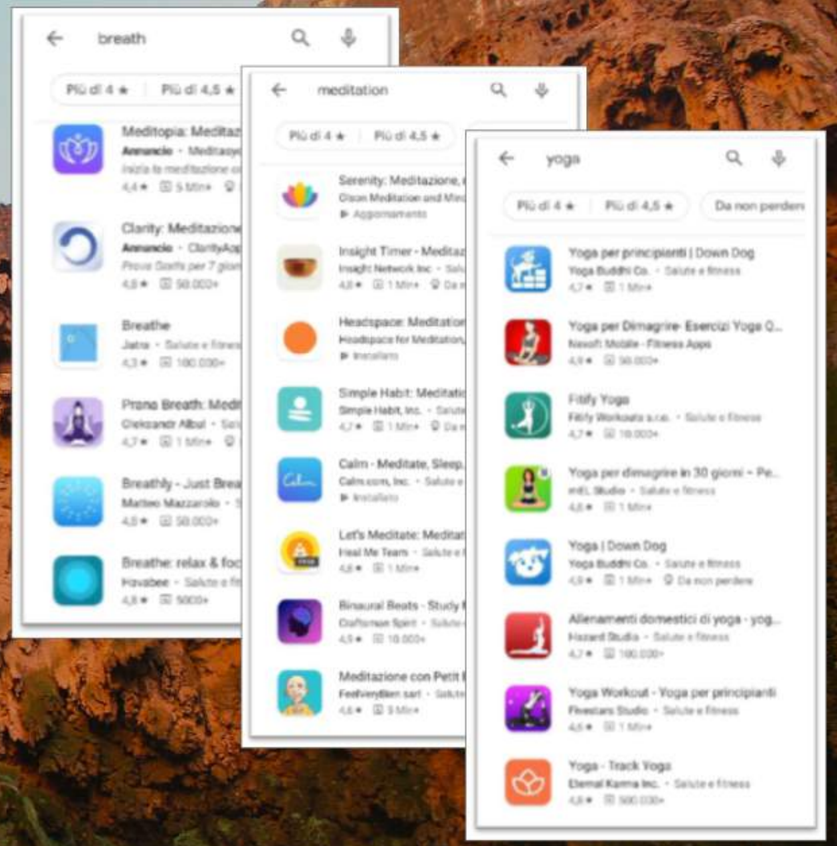
RESPIRA

COSA VEDREMO

- Analisi competitor 3
- Naming e introduzione 8
- Wireframe struttura applicazione 12
- Obiettivi da raggiungere 34
- Sviluppi futuri 36

Analisi competitor

Una cascata di opzioni



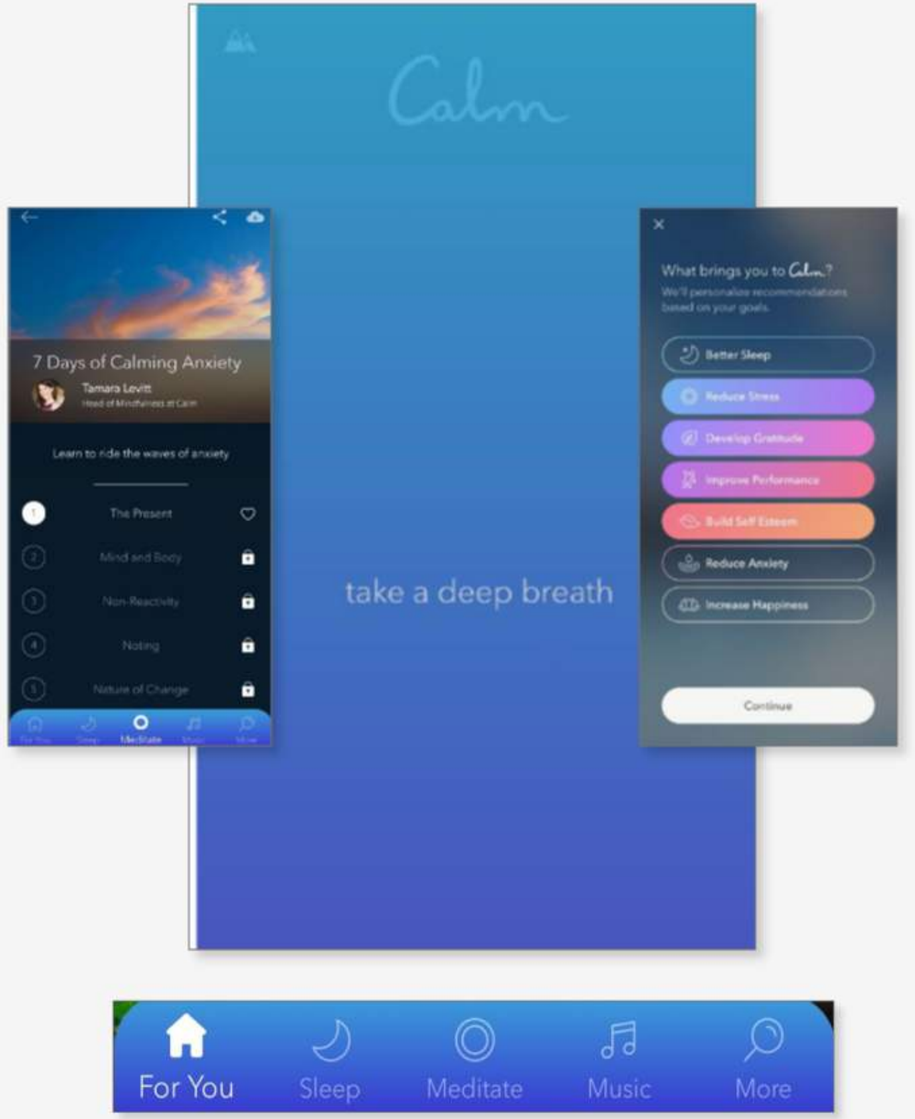
CALM

PRO

- Grafica attractive, calati subito nel mood
- Feedback per la personalizzazione dell'esperienza utente
- Barra con sezioni

CONTRO

- No spiegazione introduttiva
- Troppi contenuti, sezioni, sottosezioni (caotico)
- Solo materiale audio



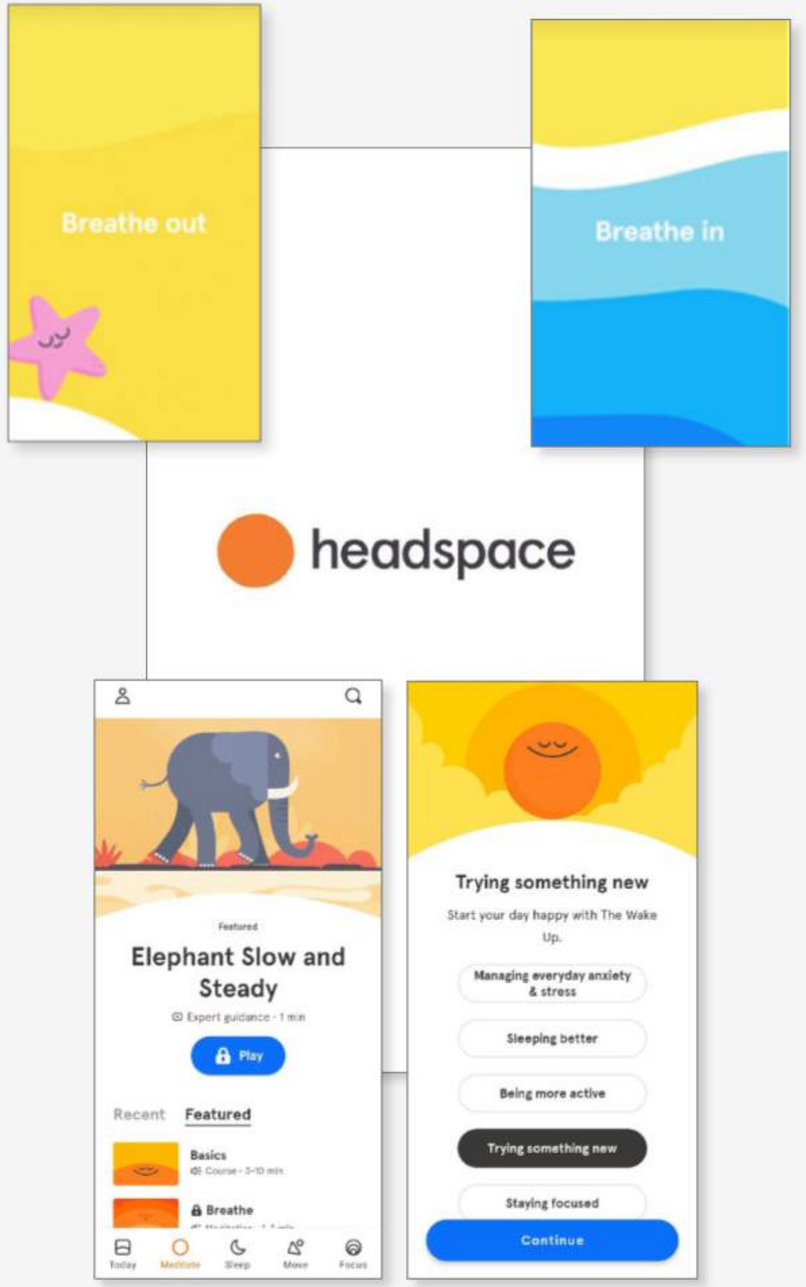
HEADSPACE

PRO

- Funzioni dell’app riassunte in poche righe in apertura.
- Respiro e progressione temporale resi con animazione grafica
- Sezione dedicata ai video ben strutturata e chiara.

CONTRO

- No Feedback utente
- Possibilità di selezionare un unico obbiettivo per volta

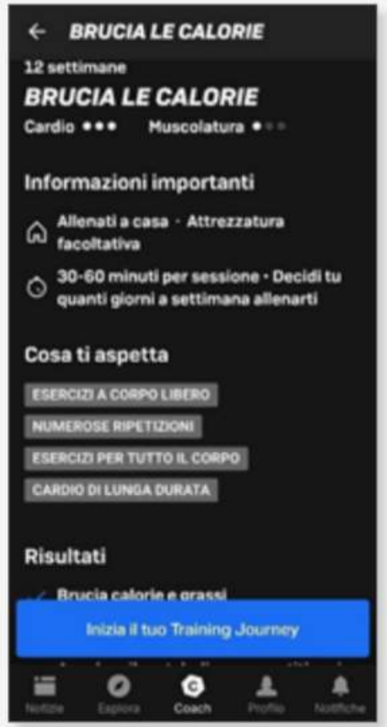


ALTRI SPUNTI

ANIMAZIONE RESPIRO

TRACKER PROGRESSI

PERCORSO DI ALLENAMENTO



EVOLVE
Naming

EVOLVE

Evolve, letteralmente evolvere, è una parola che racchiude in sé il maggiore intento dell app un evoluzione per la crescita personale attraverso la conoscenza di sé stessi.
Evolve significa inoltre espandere, richiamando ii movimento di espansione dei polmoni che si aprono per assumere aria dall esterno.
Ltimo ma non meno importante l accezione di espansione si collega all apertura e al sentimento di comunità, alla percezione di essere parte fondamentale di un tutto.

INTRODUZIONE ALL'APPLICAZIONE

Evolve è un applicazione pensata per chi vuole acquisire una maggiore **consapevolezza di sé** attraverso delle routine di allenamento che ruotano attorno alle tre componenti corpo, respiro e mente. n questo processo la presa di coscienza e il raggiungimento dell equilibrio dei singoli aspetti sono fondamentali per realizzare il proprio stato ottimale.

ALLA BASE DI EVOLVE

Alla base della filosofia di Evolve ci sono concetti che spaziano dagli ultimi studi sulla coscienza e le teorie neuroscientifiche alla fisica quantistica. La scienza nei suoi vari aspetti non deve esser intesa come una realtà estranea alla filosofia buddhista poiché anche Sua Santità il Dalai Lama in persona si è dedicato allo studio scientifico e al dialogo con scienziati in vari campi.

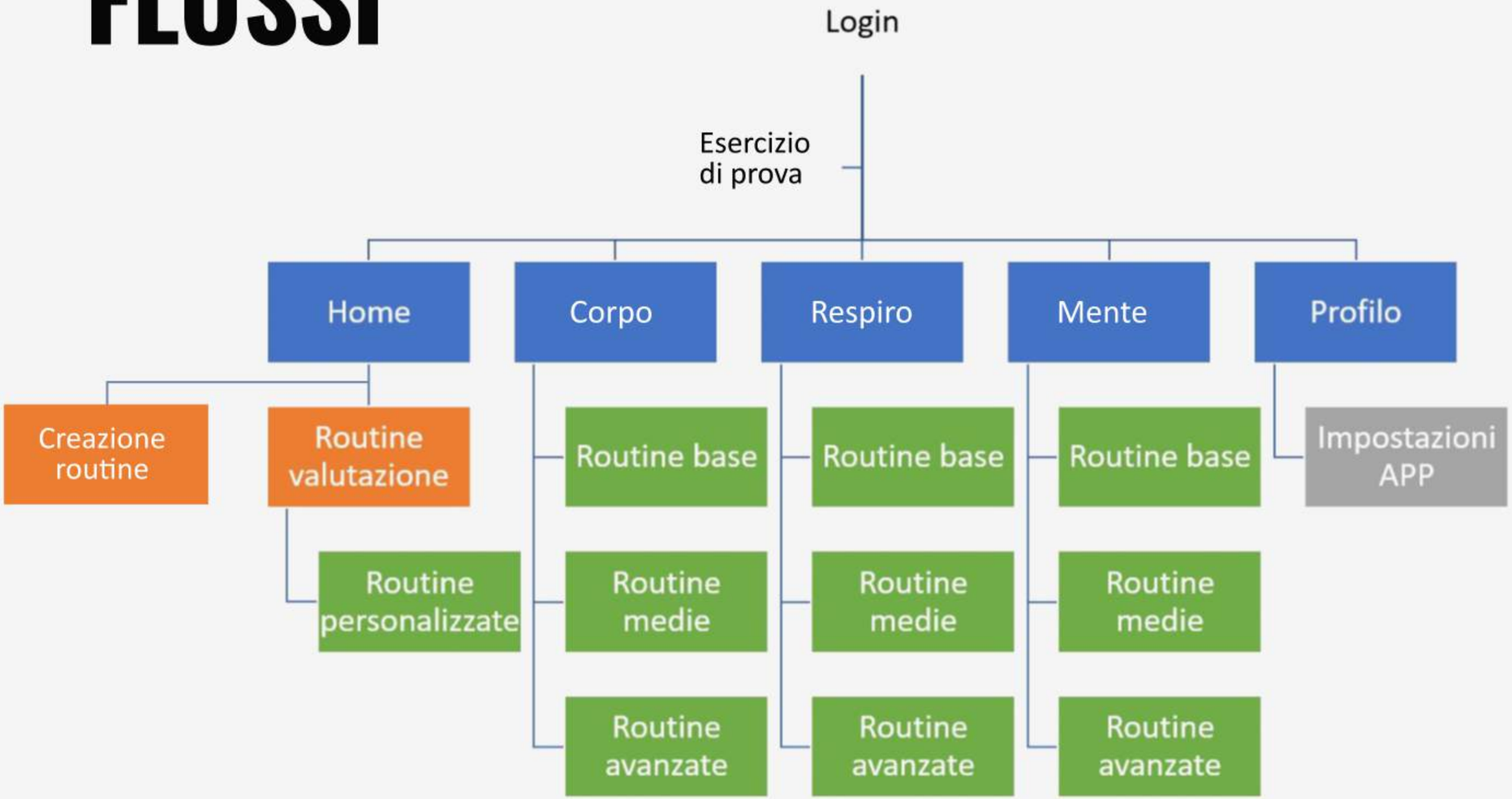
Struttura App

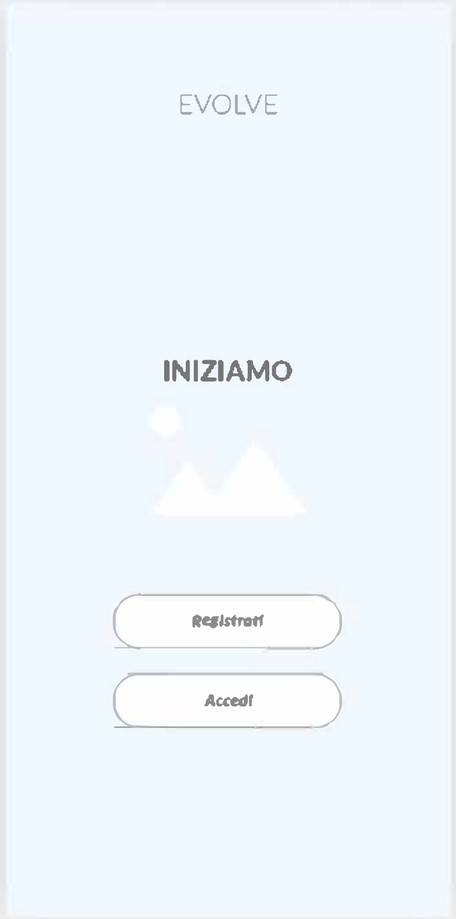
WIREFRAME

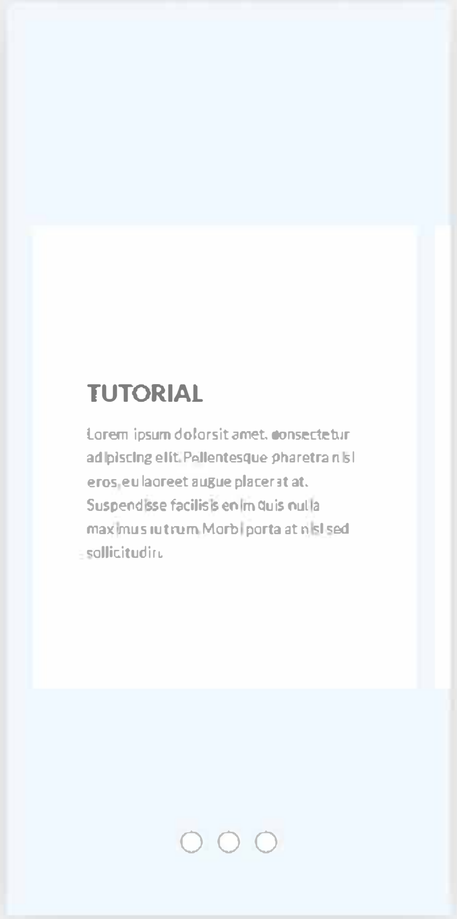
1.

INIZIAMO

FLUSSI


Login
Esercizio di prova
Home
Corpo
Respiro
Mente
Profilo
Creazione routine
Routine valutazione
Routine personalizzate
Routine base
Routine medie
Routine avanzate
Routine base
Routine medie
Routine avanzate
Routine base
Routine medie
Routine avanzate
Impostazioni APP





All'avvio nell'app un messaggio introduttivo e una grafica accattivante danno il benvenuto all'utente che potrà decidere di accedere (se già in possesso di un account) oppure di creare un account nuovo.

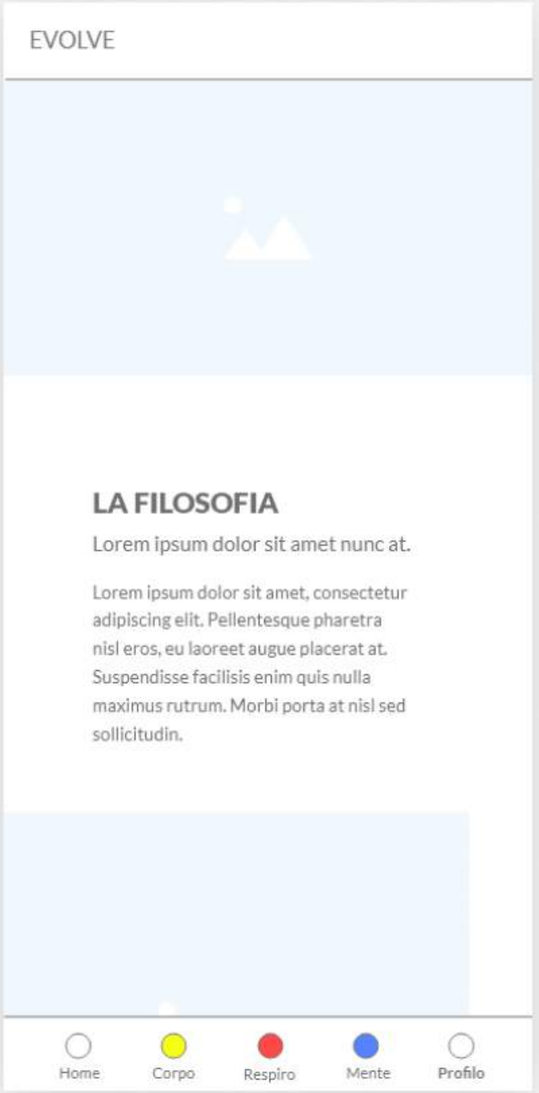
Una volta registrato, all'utente viene prima di tutto proposto un breve esercizio guidato con lo scopo di far "assaggiare" il contenuto dell'app.

Viene poi mostrato un breve tutorial con una spiegazione introduttiva.

Finito il tutorial si atterra sulla pagina di Benvenuto, punto iniziale del viaggio dell'utente all'interno dell'app.

Qui è possibile avviare la routine di valutazione iniziale (un set di esercizi preceduti e seguiti da un feedback auto-valutativo).

Oppure l'utente può scegliere di iniziare l'esperienza in autonomia, creando la propria routine da sé e svolgendo la valutazione in un secondo momento.

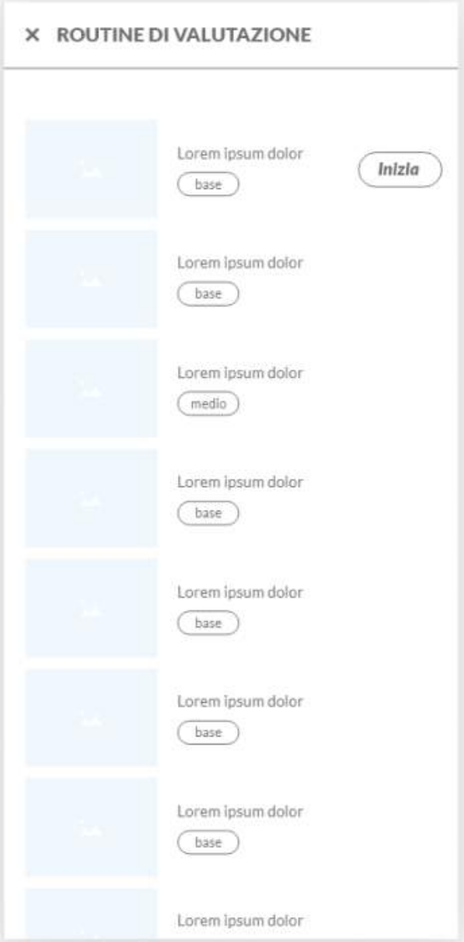


Cliccando su "Respirami" si può approfondire la filosofia dell'app. Si arriva dunque su una pagina dedicata di approfondimento ai temi fondamentali dell'app.

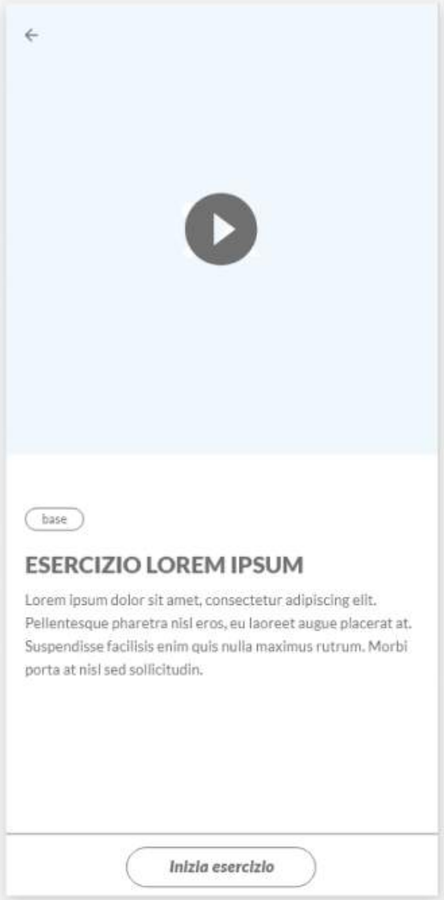
2.1

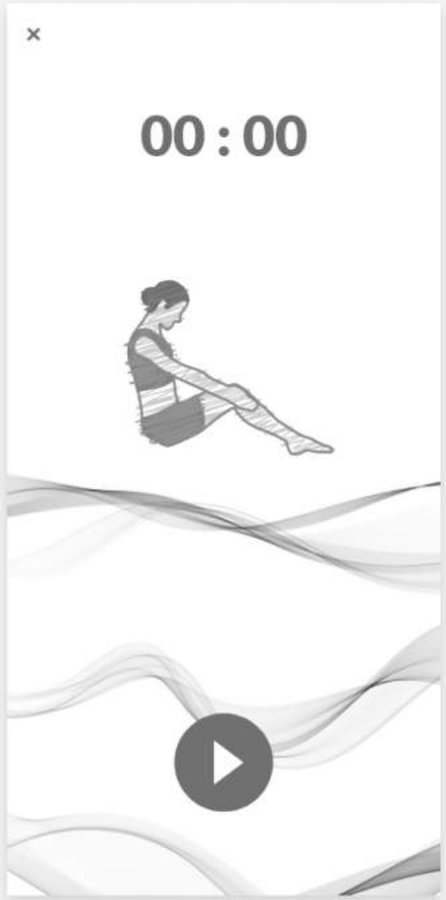
FATTI GUIDARE

PIANO PERSONALE



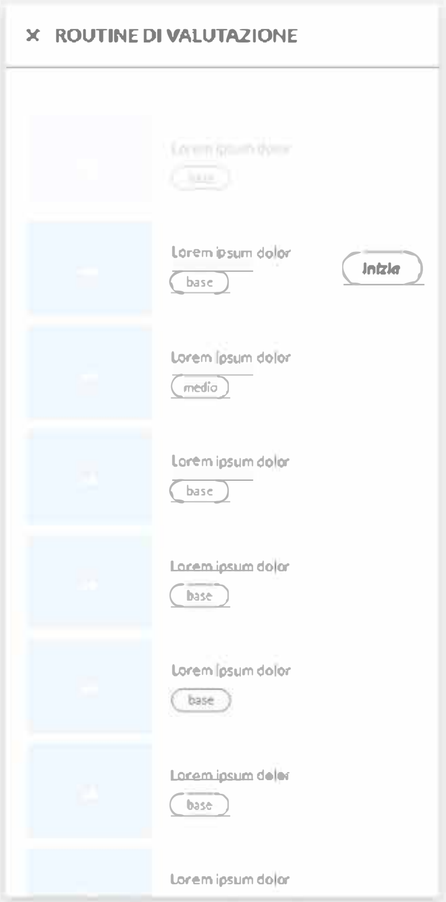
Se l'utente sceglie di affidarsi alla routine di valutazione per un piano costruito sulle sue capacità, deve innanzitutto rispondere a poche e semplici domande prima di accedere all'elenco di esercizi previsti per questa routine.





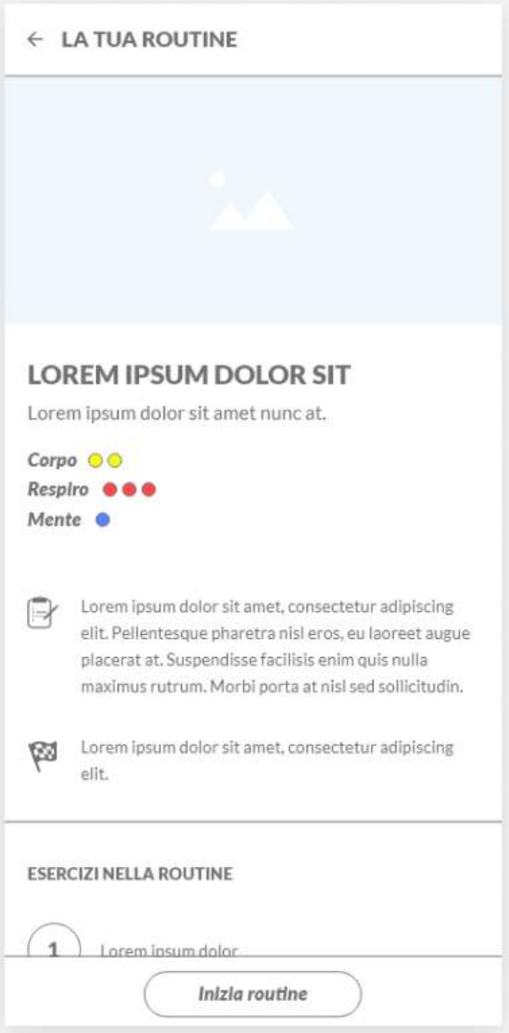
Per ogni esercizio è prevista una pagina dedicata in cui viene brevemente presentato e, se disponibile, si può visualizzare un video.

Cliccando su "Inizia esercizio" viene avviata la prima attività.
Sullo schermo appare un'animazione per guidare l'utente nell'esecuzione.



Terminata l'attività,
all'utente vengono proposti
gli esercizi successivi
fino al completamento del set.

Completato l'intero set, all'utente viene
richiesto un secondo feedback
di auto-valutazione,
con lo scopo di far scoprire la variazione
del proprio stato rispetto al momento
prima dell'inizio della routine.



Viene quindi creato un piano personalizzato contenente le routine giornaliere e consigliate all'utente. Ciò avviene in base ai suoi risultati nei feedback pre e post routine di valutazione.

2.2

FAI DA TE

CREA LA TUA ROUTINE

Scegliendo l'opzione "fai da te" l'utente arriva su una pagina dedicata alla creazione di una routine.

Qui è possibile scegliere un nome e l'area di appartenenza della routine.

Conseguentemente a questa scelta verranno proposti all'utente una serie di esercizi tra cui scegliere per comporre la sua routine.

3

HOMEPAGE

Finita la valutazione e/o creata la propria routine, si atterra in homepage.

Qui si trova il collegamento al piano personalizzato creato grazie alla routine di valutazione.
Si visualizza dunque la routine in evidenza facente parte del piano.

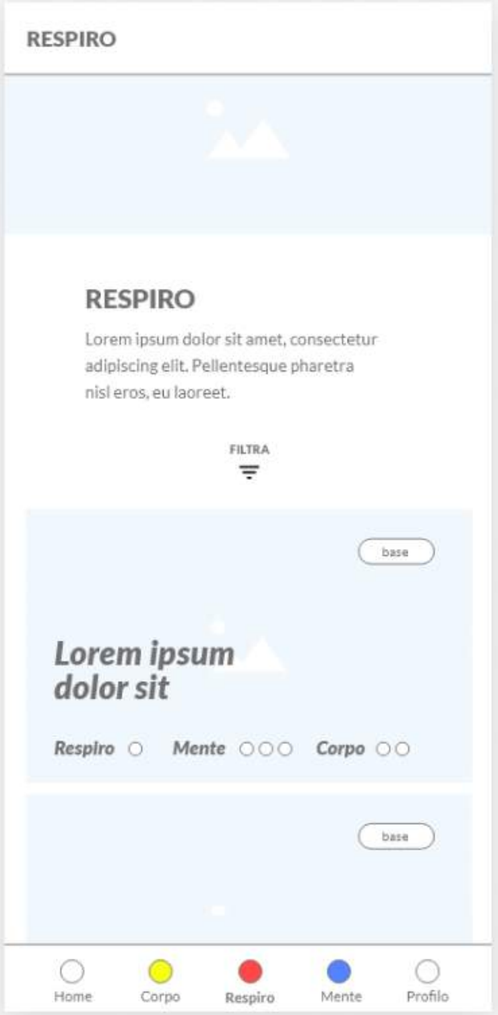
Più sotto invece abbiamo una sezione dedicata alle routine create dall'utente.

Un pulsante sempre presente a schermo permette all'utente di avviare un nuovo test auto-valutativo (quindi aggiornare ed evolvere il proprio piano), oppure di creare una nuova routine.

4.

CORPO, RESPIRO E MENTE

Dalla barra di navigazione,
l'utente può accedere alle 3 sezioni
"Corpo", Respiro" e "Mente", ognuna delle quali
contiene delle routine ad hoc pensate per
migliorare nelle relative aree.



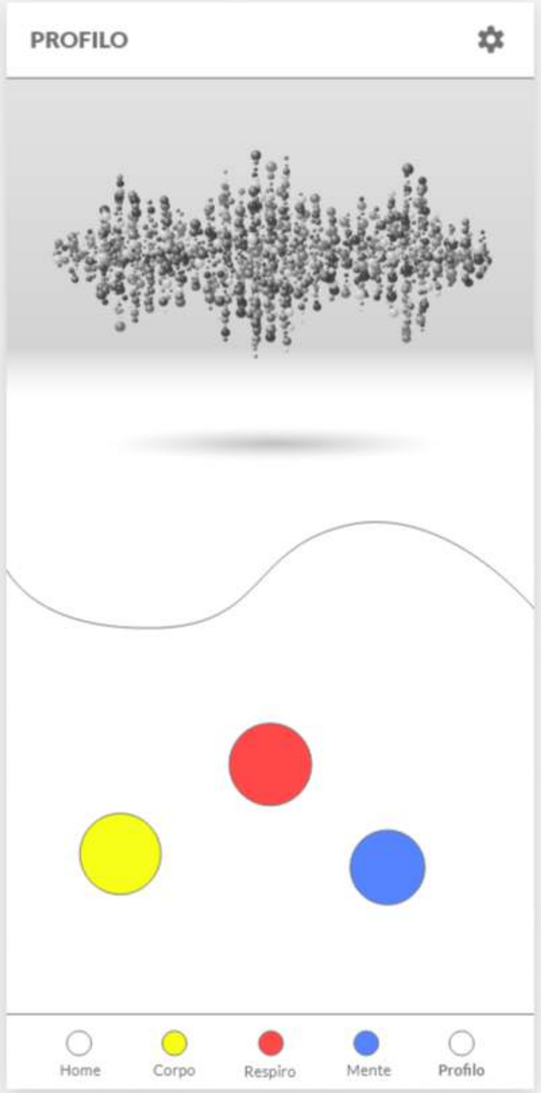
Cliccando su una delle 3 sezioni,
l'utente visualizza delle routine
che si focalizzano su particolari attività.
E' inoltre presente un filtro che permette
di scegliere le routine
in base al livello di difficoltà.

Selezionando la singola routine
ne vengono visualizzati i dettagli:
descrizione, obiettivi, aree di
miglioramento, lista degli esercizi.
Cliccando su "Inizia routine"
è possibile avviare la sequenza.

5.

PROFILO

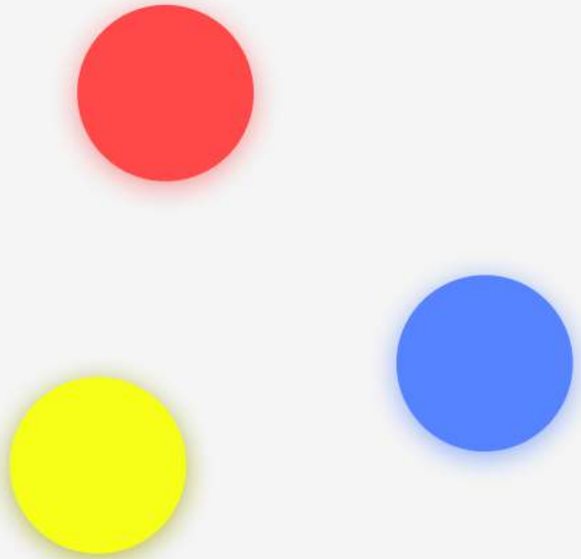
Nel profilo utente sono disponibili tre sezioni animate.
Dall'alto vediamo: i risultati globali degli utenti attivi sull'app; i progressi del singolo utente sottoforma di una linea energetica e i tre atomi "Corpo, Respiro, Mente".



Onda molecolare: stato complessivo degli utenti

Linea energetica: stato complessivo dell'individuo

Atomi: corpo, respiro, mente



Ogni 'atomo' (Corpo, Respiro, Mente), reagisce ai progressi dell'utente, modificando la sua forma.
Per ogni routine viene assegnato un livello a Corpo, Respiro e Mente.
I miglioramenti nelle routine (e quindi l'acquisizione di punti) fanno sì che gli atomi si alleggeriscano.

Ogni routine prevede il raggiungimento di un livello massimo, oltre al quale, le routine di quella tipologia, aumentano di difficoltà.
Se l'utente non usa l'app con la dovuta frequenza, gli atomi tendono a riacquistare peso causando uno sbilanciamento che fa tornare la linea allo stato di irrequietezza.

L'idea è quella di utilizzare una figura che perdendo pezzi si alleggerisce. Nella sua progressione, la figura muta di forma, semplificandosi.

La figura rappresenta l'evoluzione complessiva dell'utente che si approccia all'app (appesantito da elementi superflui, stress e preoccupazioni) e con la pratica si evolve in "sfera" (sprovvista di spigoli e angoli, simboleggia l'armonia).

La variazione della figura incide anche sulla linea, il cui movimento si stabilizza a mano a mano che l'equilibrio delle parti (mente, corpo, respiro) viene raggiunto.

Goal

OBIETTIVI DA RAGGIUNGERE

Awareness

Diffondere la conoscenza dell'app, iniziando dal potenziale bacino di 7K utenti, individuando la migliore strategia d'ingaggio.
In programma il lancio di un video promozionale diffuso attraverso i social.

Download

Raggiungere quanti più download possibili fra il bacino di 7K utenti

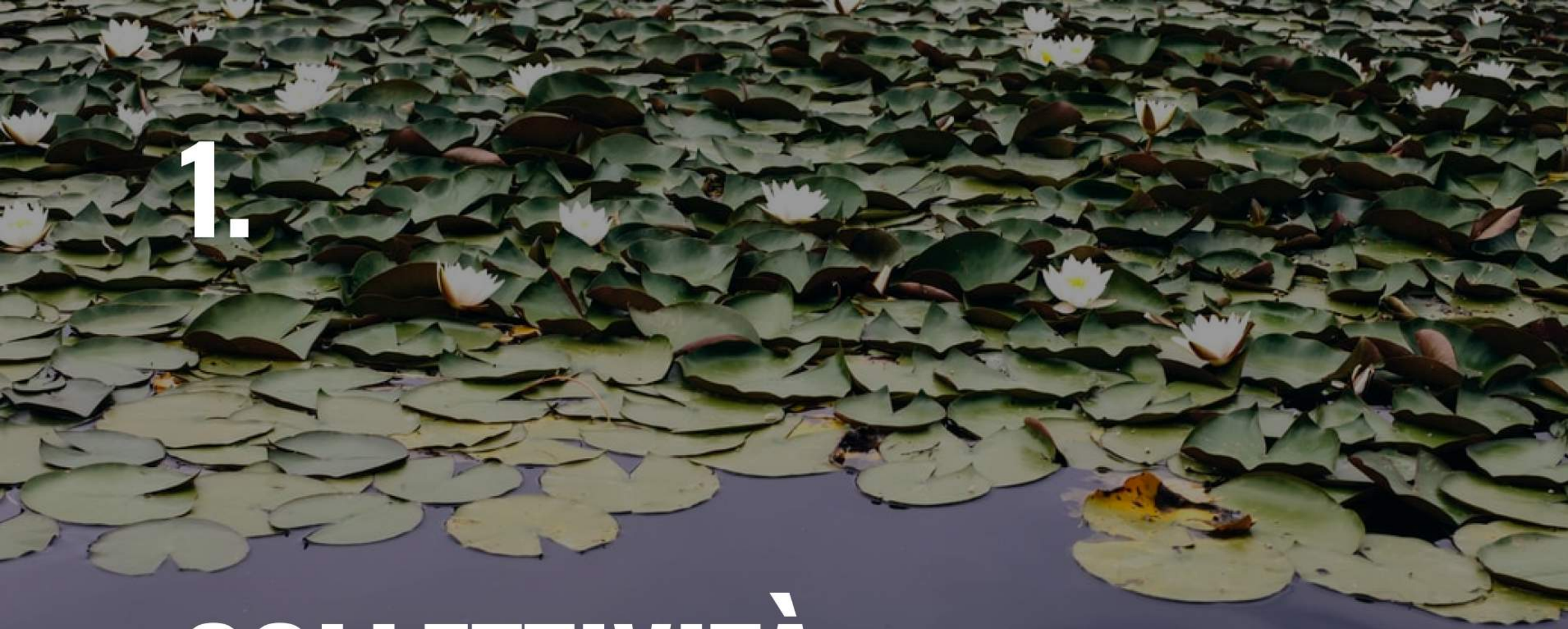
Advocacy

Gli user iniziali diffonderanno la conoscenza dell'app e accresceranno i download tra i propri contatti

Sviluppi futuri

POSSIBILI SVILUPPI

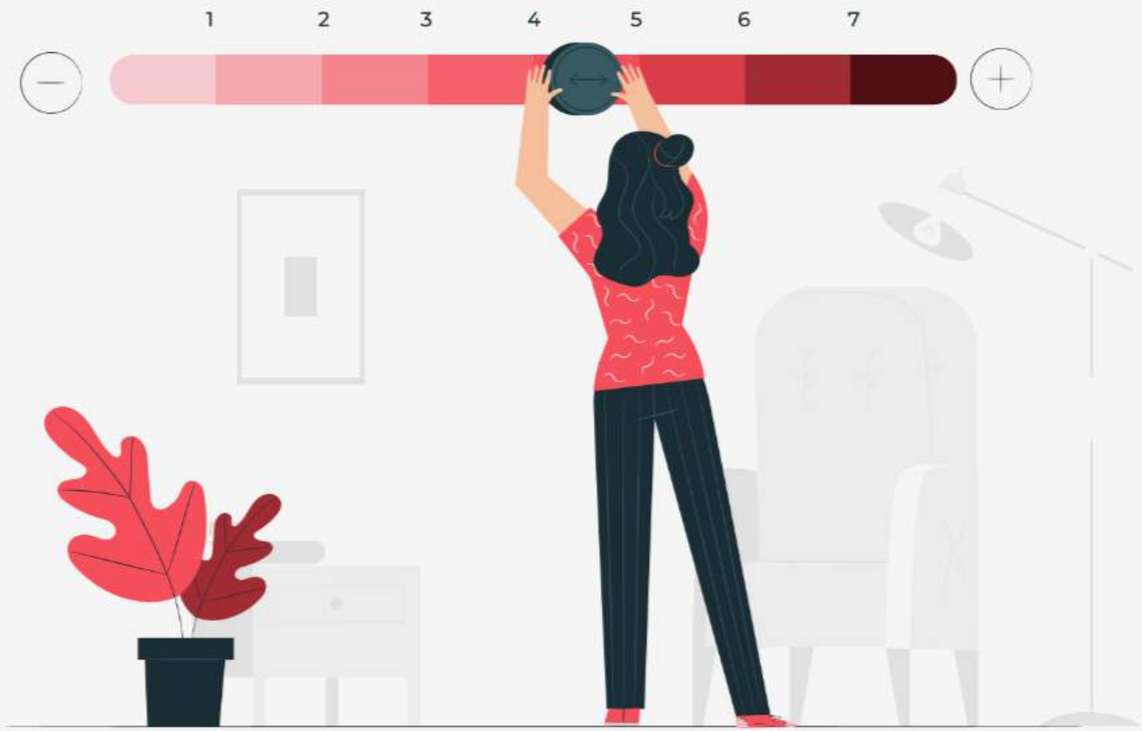
1. Collettività
2. Come guadagnare
3. Espansione dati biometrici
4. Espansione podcast
5. Community



1.

COLLETTIVITÀ

Feedback utenti

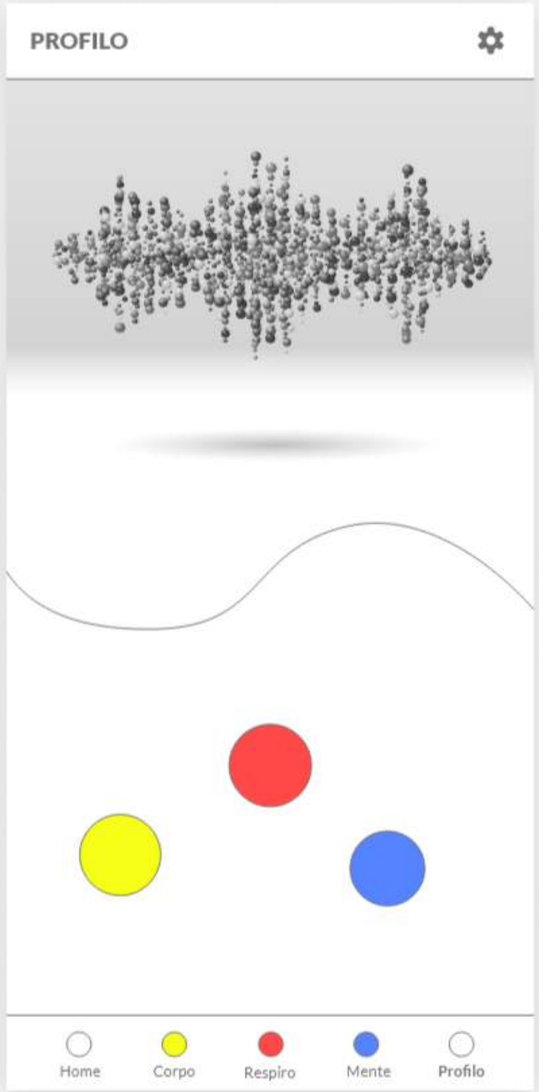


Gli utenti possono esprimere una valutazione sulle routine contribuendo al miglioramento e all'implementazione delle stesse.

how

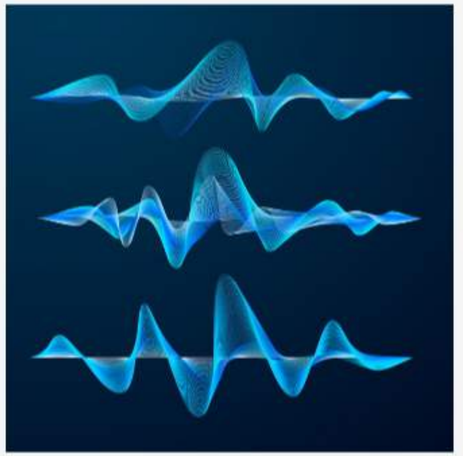
Possibili opzioni:

- Rate con stelline (o simili)
- Form con domande specifiche o aperte
- Rate + Form con domanda aperta (hai qualche suggerimento?)

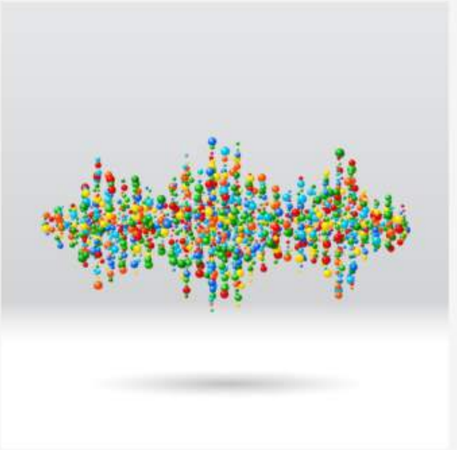


Nella sezione PROFILO è presente un'animazione grafica che sullo stile delle vibrazioni sonore, è metafora dello stato dell'organismo complessivo: gli utenti sono una parte del tutto.

L'onda molecolare assumerà una diversa gradazione di colore a seconda del livello raggiunto dagli utenti nelle tre diverse componenti (corpo, respiro, mente).



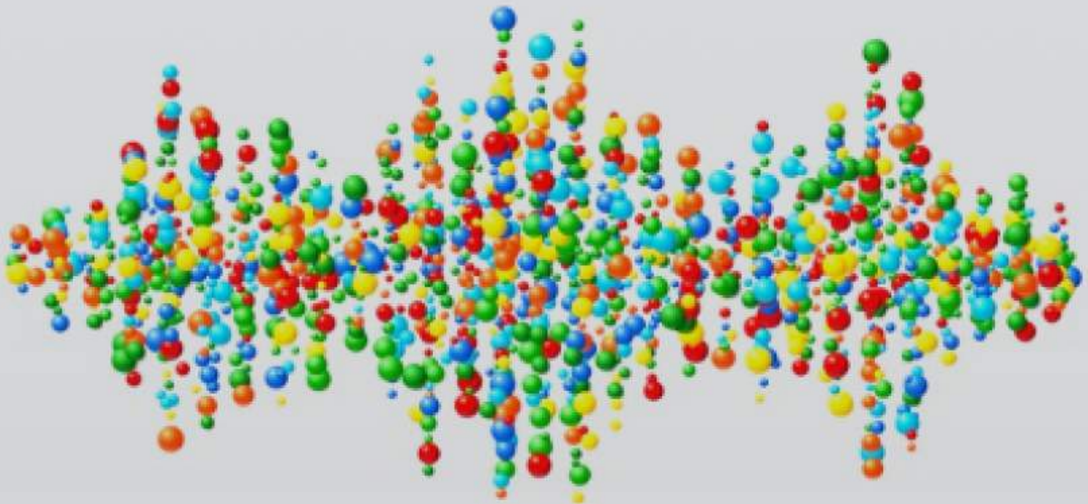
Onde sonore



Onda molecolare

L'onda è rappresentativa dell'intero cosmo dell'app: tutti gli utenti contribuiscono alla sua definizione e ne sono parte. Se l'onda è energia, gli utenti sono i singoli atomi che la compongono.

Cliccando sull'animazione dell'onda, l'utente può ricavare informazioni dettagliate sui livelli collettivi.



2.

COME GUADAGNARE

Per ottenere profitti dall'app si possono prendere in considerazione più opzioni:

- App a pagamento: per poter scaricare la app è necessario pagare

- Acquisti in app: per sbloccare contenuti e raggiungere fasi successive del training

- Modalità premium: abbonamenti per sbloccare l'accesso a funzionalità extra

- Pubblicità in app: presenza di banner e annunci nell'interfaccia

Routine in collaborazione

Presenza di routine e contributi di scuole e altri sistemi di collaborazione e respirazione-yoga
all'interno delle proposte dell'app.

3.

DATI BIOMETRICI

I dati biometrici possono essere facilmente acquisiti con degli appositi braccialetti/orologi che registrano determinate informazioni (per esempio: il battito cardiaco, l'ossigenazione, il ciclo sonno/veglia). Rendendo disponibile la sincronizzazione fra questi dispositivi e la app, i dati biometrici potrebbero essere utilizzati per implementare nuove funzionalità interne all'app. Per fare un esempio, ci si potrebbe basare su alcuni di questi dati per valutare il progresso dell'utente su un particolare esercizio.

4.
PODCAST

I podcast rappresentano un formato in espansione che permette agli utenti di ascoltare i loro programmi preferiti ovunque si trovino.
Si può, dunque, pensare di sviluppare delle tracce audio (o in alternativa video) per accompagnare gli utenti nella loro quotidianità, supportandoli con dei racconti sul tema benessere (per esempio, con esercizi di respirazione o di meditazione che possono essere eseguiti in qualsiasi luogo).

5.
COMMUNITY

Chat e condivisione

Gli utenti hanno la possibilità di personalizzare la visibilità del profilo (scegliendo tra pubblico o privato) e di aggiungere altri users con cui condividere l'esperienza.

Gli utenti collegati hanno la possibilità di comunicare tra di loro attraverso una chat.

Contenuti esterni

Gli utenti hanno accesso ad una piattaforma con contenuti esterni legati all'app e alla sua filosofia. Si tratta di contenuti di professionisti della disciplina dello yoga e delle tematiche associate.

Gli utenti possono fruire liberamente dei contenuti, condividerli e commentare. Ciò si traduce idealmente in un aumento del senso di community: gli utenti condividono informazioni ed esperienza in un'ottica di crescita personale.

Empatia e compassione

Nell'area Profilo è disponibile un set di icone: l'utente ha la possibilità di scegliere giornalmente un'icona che rappresenti il proprio umore/stato mentale.

Nel caso in cui l'utente decida di avere il profilo pubblico, gli altri utenti (collegati o meno) possono vedere l'icona selezionata e possono interagire con essa: cliccando sull'icona è possibile inviare un fiore di loto (per esempio) che vada a modificare lo stato dell'icona stessa.

Esempio: l'utente seleziona un'icona associata ad uno stato emotivo negativo (qui rappresentata ipoteticamente da una sfera con un colore freddo), un altro user invia un fiore di loto, il colore della sfera muta divenendo caldo e rappresentativo di uno stato emotivo positivo.

Sessioni collettive programmate

È disponibile un sistema per programmare delle sessioni collettive: gli utenti possono cioè partecipare a sedute comuni e praticare assieme (online o di persona) e/o con con un istruttore che guida la routine.

COMUNITÀ DZOGCHEN
INTERNAZIONALE
MERIGAR

Grazie

TASHI DELEK

PALZOM FILMS

VERGANI & GASCO

RESPIRA